



CRISTIANO PISTELLINI

AKA PRIMIGENIO
ARCHEOLOGO
XR DEVELOPPER
PROGETTISTA APPLICAZIONI WEB

"Un uomo con personalità può esprimere degli ideali, ma solo un uomo di carattere può realizzarli."
(Herbert Read)

CONTATTI



333 588 4632



cristiano.pistellini@gmail.com
cristianoprigenio@gmail.com
collabconsulenteit@gmail.com



SKILL

- iWork
- Suite Office
- iLife
- Photoshop
- Illustrator
- Blender
- Autodesk 3ds Max
- Unity
- Sistema gestionale XStore

ESPERIENZE LAVORATIVE

Nel 2004 é stato membro della Commissione elettorale nel campo della "Attività organi legislativi ed esecutivi" nella sede di Velletri, prov di Roma

- Ha svolto il Servizio Civile nell'ambito del progetto "Un Cieco per Amico" nel 2005/06
- Dal 2006- 2016 è stato Volontario UNIVOC (Unione Nazionale Italiana Volontari pro Ciechi).
- Dal 2005 al 2010 ha svolto attività volontaria di aiuto alla didattica (tutorato) per due studenti non vedenti dell'Istituto Tecnico Commerciale Duca Degli Abruzzi, portando alla maturità uno dei due .
- Dal 2001 al 2016 ha svolto diverse campagne di scavo archeologico, in diverse situazioni e ambiti di interesse, e ricognizioni topografiche.
- 2000 a tutto oggi ripristino e rigenerazione dispositivi fissi e laptop
- Maggio 2024 a tutt'oggi tecnico riparatore per Canon Macchine stampanti, con corso ufficiale Canon.
- Gennaio a tutt'oggi 2024, Roll-out pc cassa e sistemi di pagamento elettronico e gestionale kering per Lem Ict, sotto i marchi Ovs, Gucci, Balenciaga, Alexander McQueen, Bottega Veneta.
- Agosto-Settembre 2024 Roll-out informatico c/o Formatemp.
- Dicembre 2024 Roll-out informatico c/o Terna (sedi Ceperano, Latina, Roma).
- Ottobre - Novembre 2025: Roll-out informatico c/o Fincantieri NexTech
- Agosto 2025 a tutt'oggi, sostituto nel servizio di IT in U.o. Helpdesk Sia Direzione Generale come consulente Engineering.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Laureato in "SCIENZE DEI BENI CULTURALI. TURISMO, ARTE, ARCHEOLOGIA" indirizzo Archeologia, in data 16/10/2025, nell'anno accademico 2024/2025, con votazione , con la votazione CENTONOVE SU CENTODIECI (109/110) con 7 punti di valutazione (il massimo) della tesi di laurea titolo "METODOLOGIE DELLA RICERCA ARCHEOLOGICA IL RUOLO DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE E LA MODELLAZIONE 3D IN ARCHEOLOGIA"

DIPLOMA IN RAGIONERIA E PERITO COMMERCIALE E AMMINISTRATORE, PRESSO L'ISTITUTO SAN GIUSEPPE IN GROTTAFERRATA NEL 2000

Qualifica Professionale

K1.5

- Dal 2 dicembre 2021, qualificato professionalmente [K1.5] Progettista di applicazione Web e Multimediali. Come sviluppatore di Realtà Aumentata
- Dal 17 febbraio 2021, qualificato professionalmente [K1.5] Progettista di applicazioni Web e Multimediali. Come sviluppatore di Applicazione Mobili e PWA
- Maggio 2024, Corso Cit Canon con Canon Learning & Development Team.

Campagne di scavo

- 08-07-2002_ Università degli studi di Roma La Sapienza, campagna ricognizione archeologica topografica
- 15-09-2003 -27-09-2003: Università degli studi di Roma La Sapienza, cantiere di scavo Coppa Nevigata "Manfredonia"
- 2011-2015: Università degli studi di Roma Torvergata, scavo archeologico : 2 campagne c/o la Grotta "Mora Cavorso" a Jenne Roma, 1 campagna di scavo "Villaggio delle Macine" Castel Gandolfo, 1 campagna di scavo "Colle delle Grotticelle" Rocca di Papa.
- 2016 giugno luglio: Università degli studi di Roma Torvergata, Villa cd. delle terme degli stucchi dipinti in località Tor Vergata

ABILITA' E CORSI DI FORMAZIONE

- Da grande appassionato di informatica, sin dalla tenera età di 5 anni, mi sono trovato più volte, volontariamente, ad aiutare le persone che avevano bisogno di sistemare, o rinnovare i proprio dispositivo, auto creando il mio bagaglio culturale, culminando nella frequentazione, ed il superamento di Corsi di Formazione Europei specifici.
- Ottima capacità di relazionarmi con il prossimo
- Spiccata propensione al problem solving
- Negli ambienti collaborativi ho sempre avuto con naturalezza a gestire le sinergie.

Corsi formazione

- Privacy e GDPR 28 marzo 22, 2 ore fad asincrono Udemy
- 12 aprile 2021;19 novembre 2021 "Augmented Reality Developer", 600 ore Associazione il Faro in Fiuggi.
- 2 marzo 2020 ;26 gennaio 2021 "Mobile App Developer", 600 ore Associazione il Faro in Fiuggi.
- 23 febbraio 2021 Fondamenti di Marketing Digitale "Google Digital Training", id certificato VH5 UA3 7ZH.

PUBBLICAZIONI

Giovani Europei Magazine: Arte e Letteratura per una nuova Europa, Artista del 3d in "Speciale Bruxelles"

Il sottoscritto da il consenso al trattamento dei dati come da leggi vigenti in questo Stato.